

ZARZĄDZENIE NR 337/2014

WÓJTA GMINY KRYPNO

z dnia 27 lutego 2014r..

**w sprawie organizacji imprezy sportowo – rekreacyjnej „Halowy Turniej o Puchar
Wójta Gminy Krypno w Piłkę Nożną 2014r.”**

Na podstawie art.7 ust.1 pkt 10 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2013r. poz. 594 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

§1. Organizuje się w dniu 01 marca 2014r. o godz. 9.00 „Halowy Turniej o Puchar Wójta Gminy Krypno w Piłkę Nożną 2014r.”

§2. Turniej odbędzie się w Hali Widowiskowo – Sportowej w Krypnie Kościelnym 48.

§3. Osobą odpowiedzialną za zorganizowanie i przeprowadzenie turnieju będzie Pan Andrzej Kurzyna.

§4. Osobą odpowiedzialną za sprawowanie opieki medycznej będzie Pan Andrzej Kurzyna.

§5. Szczegółowe zasady organizacji Turnieju określa załącznik do niniejszego Zarządzenia.

§5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.


mgr Marek Stankiewicz

Skrócone zasady gry

1. Zasady ogólne

- Czas gry wynosi 12 minut bez zmiany stron.
- Podział na dwie grupy A i B (losowanie przed rozpoczęciem turnieju przez trenerów lub kierowników drużyn.
- Podczas fazy grupowej turniej rozgrywany systemem „każdy z każdym” , po fazie grupowej - 5 -5 , 4-4 , 3-3 , 2-2 , finał (1-1).
- Obowiązuje gra o bandy czyli drabinki i ogrodzenie boiska (zakazują się łapania za bandy).

2. Zawodnicy:

- Drużyna liczy z rezerwowymi max 12 zawodników w turnieju.
- W grze bezpośrednio bierze udział 5 zawodników w tym bramkarz.
- Ilość zmian w trakcie meczu dowolna, zmiany tzw. hokejowe od strony własnej ławki rezerwowych - kara: strata piłki.

3. Rzuty:

- Bramka jest uznana, gdy piłka całym obwodem przejdzie za linię bramkową.
- Rzut karny wykonuje się z linii 7 m.
- Auty boczne wykonuje się nogą z linii boiska.
- Aut bramkowy bramkarz wznawia grę nogą lub ręką .
- Za dotknięcie piłką konstrukcji dachu przyznaje się piłkę dla przeciwnika zza linii bocznej.
- Bramkę można zdobyć bezpośrednio z rzutu wolnego bezpośredniego, rozpoczęcia gry, rzutu różnego lub dowolnego strzału samobójczego.
- Nie uznaje się bramki zdobytej bezpośrednio z autu bocznego i bramkowego oraz rzutu pośredniego sygnalizowanego przez sędziego przez podniesienie ręki.
- Odległość obrońcy od piłki podczas wykonywania rzutów i autów wynosi minimum 4 m

4. Gra niedozwolona:

- Jak w przepisach PZPN i dodatkowo zakaz stosowania tzw. wślizgów oraz ostrej walki "bark w bark".

5. Kary:

- Za niesportowe zachowanie lub przewinienie sędzia każe zawodników dwu minutową karą . Przy ukaraniu drużyny karą 2 minut, po stracie bramki w tym czasie przez tą drużynę, zawodnik wykluczony wraca do gry, wyjątek - nie liczy się, jako bramka zdobyta sytuacji, gdy faul ukarany jest rzutem karnym, dopiero następna bramka upoważnia do powrotu na boisko.


WÓJT
mgr Marek Stankiewicz

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione rzeczy !!!